


NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_

1 Observa o pictograma seguinte.

**Livros vendidos numa livraria**

Segunda-feira	
Terça-feira	
Quarta-feira	
Quinta-feira	
Sexta-feira	

 = 1 livro


- Em que dia da semana se venderam mais livros? \_\_\_\_\_
- Escolhe dois dias em que, no conjunto, se tenha vendido uma dezena de livros.  
\_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_
- Quantos livros foram vendidos nos cinco dias?

**R.:** Foram vendidos \_\_\_\_\_ livros.

- Quantos livros foram vendidos a mais na sexta-feira em relação a quinta-feira?
- Quantos dias tem uma semana?
- Em que dias da semana não vais à escola? \_\_\_\_\_

-  **2** Para cada número, circunda de verde o algarismo das unidades e de vermelho o algarismo das dezenas.

2 5 9 3 4 1 7 3 0

-  **3** Observa o exemplo e completa.

2D e 5U →	<input type="text" value="20"/>	+	<input type="text" value="5"/>	=	<input type="text"/>	•	<input type="text" value="treze"/>
3D e 7U →	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	•	<input type="text" value="vinte e cinco"/>
1D e 3U →	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	•	<input type="text" value="trinta e sete"/>
4D e 0U →	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	•	<input type="text" value="quarenta"/>

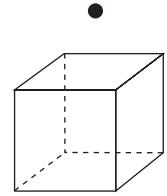
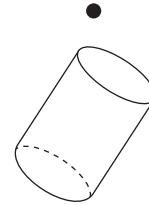
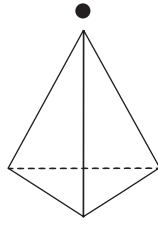
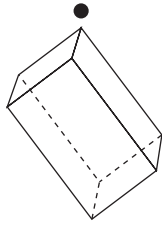
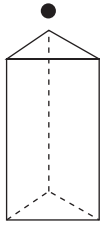
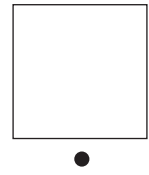
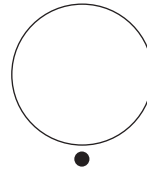
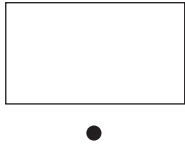
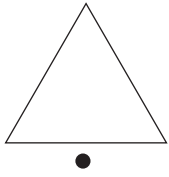
-  **4** Escreve os números que estão antes e depois do número indicado.


<input type="text"/> < 19 < <input type="text"/>	<input type="text"/> < 30 < <input type="text"/>
<input type="text"/> < 35 < <input type="text"/>	<input type="text"/> < 28 < <input type="text"/>

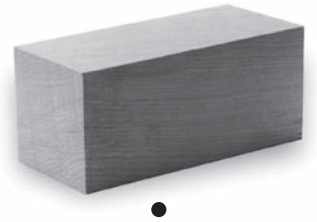
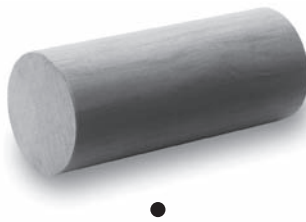
-  **5** Calcula e completa.

<p>12</p> <p>+3 → <input type="text"/></p> <p>-2 → <input type="text"/></p> <p>+5 → <input type="text"/></p>	<p>18</p> <p>+7 → <input type="text"/></p> <p>-5 → <input type="text"/></p> <p>-10 → <input type="text"/></p>	<p><input type="text"/></p> <p>+3 → <input type="text"/></p> <p>-3 → <input type="text"/></p>
--	---	---

 **6** Liga cada figura geométrica aos sólidos onde a podemos encontrar.



 **7** Associa cada sólido à etiqueta que lhe corresponde.



Só tenho superfícies planas

Tenho superfícies curvas e superfícies planas

Só tenho superfícies curvas

 **8** Representa em cada geoplano uma figura geométrica de acordo com a informação.

Figura com 3 lados

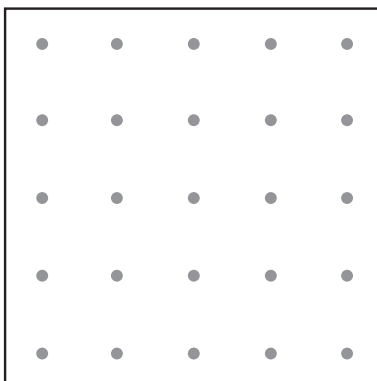
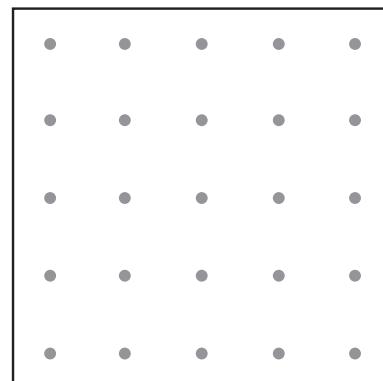
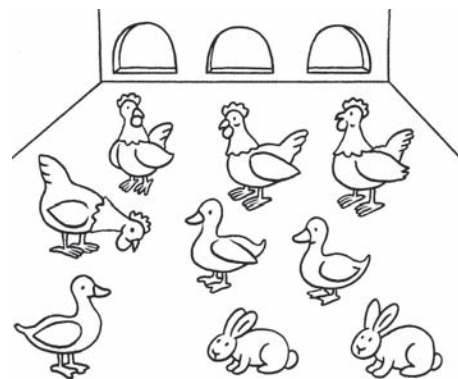


Figura com 4 lados



- 9 A Dona Ana tem uma capoeira com 4 galinhas, 2 coelhos e 3 patos. Quantas patas de animais existem no total na capoeira da Dona Ana?



R.: Existem no total \_\_\_\_\_ patas de animais.

- 10 Numa das prateleiras de uma loja de brinquedos havia 20 brinquedos: 8 bonecas, 4 carros e os restantes eram jogos. Quantos jogos havia na prateleira?



R.: Na prateleira havia \_\_\_\_\_ jogos.

- 11 O Tomás quer comprar um livro que custa 35 euros mas só tem 20 euros. Quanto dinheiro lhe falta?



R.: Faltam-lhe \_\_\_\_\_ euros.